Q: Had je door dat de wereld veranderde?

A: Ja, de kleur veranderde en de muziek werd anders en de enemies zagen er anders uit, deels, een andere kleur i guess.

Q: Had je ook door dat ze andere aanvallen hadden als ze een andere kleur hadden?

A: Ja, de ninja deden veel meer melee attacks ipv throwing knife ding en het zweep ding.

Q: en de cannon?

A: Ohh, en de cannon die BM was niet goed, daar was ik het niet mee eens, focking nidalee spear.

Q: Vond je het spel wel eerlijk, of had je af en toe situaties van hoe de fock kan ik dit weten?

A: die kogel, maar eigenlijk was dat slecht van mij, ik had er overheen kunnen springen. Verder denk ik dat als je melee aanvallen teveel energie kostte, en dat je af en toe gwn stil moest staan om te wachten op stamina.

Q: Voelde de speler responsive aan of had je dingen wat attacks sneller willen uitvoeren?

A: Wat ik wel soms had is dan sprong ik naar links over de enemie heen en dan wil je hem rechts aanvallen en dat tie dan soms nog naar links aanvalt

Q: Werd er voor jouw gevoel je menselijke vaardigheden uitgedaagd tijdens het spelen, dus zegmaar observatie anticiperen, reactietijd

A: Ik vond bij die 2e eindbaas dat je goed de aanvallen kon readen en dat je wel een beetje skill nodig had om ze te ontwijken

Q: Heb je tijdens het spelen kennis gekregen over de enemies en hun soorten aanvallen?

A: Je kon de enemies wel goed aflezen, alleen die grote guy die viel echt opeens om.

Q: Vond je het voldoenend om het spel te spelen?

A: Ja ik vond het wel grappig, het enige waar ik meer zat was de waterval, ik dacht ik sta in de fik, hoe kan ik door water heen, ik dacht dat ik een manier moest vinden om naar boven te komen. En de muur bij de barbarian was een beetje raar, maar misschien als ik gwn het verhaal had gelezen, dan had ik wss eerder gedacht van, oh ik moet terug.

Q: Heb je nog meer opmerkingen die we niet hebben behandeld?

A: hier en daar en enemie die een beetje lomp reageerde of die spin bug, maar voor de rest gwn leuk om te spelen